

1. **PENDAHULUAN**

Menguasai kemampuan dan ketrampilan dalam mengkoding menjadi semakin penting di era digital seperti sekarang ini. Namun, bagi sebagian orang, mencari sumber daya yang tepat untuk mengasah keterampilan dan kemampuan mereka dalam mengkoding dapat menjadi suatu tantangan tersendiri.

Oleh karena itu, dibentuklah sebuah platform yang dapat membantu untuk mengasah keterampilan dan kemampuan mereka dalam mengkoding. Melalui platform ini, diharapkan para pencari kerja dapat dengan mudah mempelajari berbagai bahasa pemrograman, serta bisa mengasah skill koding mereka. Platform ini sangan penting terutama bagu mereka yang mencari pekerjaan di bidang teknologi atau bahkan memulai karir sebagai programmer atau developer. Dengan demikian, platform ini dapat membantu meningkatkan keterampilan dan kemampuan dalam mengkoding, sehingga memberikan peluang yang lebih besar untuk mendapatkan tujuan karir yang diinginkan.

1. **USULAN PROYEK**

Berdasarkan permasalahan diatas, dalam upaya untuk merealisasikan program mengasah ketrampilan dalam mengkoding, kami komunitas IT rakerja ingin menawarkan program berbasis web framework Padha Karja. Padha Karja merupakan web berbasis framework berbagai tutorial dan latihan praktis yang bertujuan untuk meningkatkan keterampilan dan kemampuan dalam mengkoding.

Padha Karja memiliki isi konten yang seperti memilih bahasa pemrograman dan teknologi yang ingin dipelajari, kemudian melakukan latihan dan proyek-proyek dengan bantuan materi belajar yang tersedia. Padha Kerja juga dilengkapi dengan fitur pengujian skill untuk para pengguna. Dengan fitur ini, pengguna dapat mengetahui sejauh mana keterampilan dan kemampuan mereka dalam mengkoding serta untuk mengetahui tingkat kesesuaian terhadap job atau posisi yang akan dipilih.

1. **TUJUAN PROYEK**
2. Merealisaikan program pencarian lowongan pekerjaan.
3. Menyediakan informasi lowongan pekerjaan.
4. Membantu pekerja untuk menemukan pekerjaan yang sesuai dengan kriteria.
5. **STAKEHOLDER**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama** | **Posisi** |
| Yohanes Dimas Pratama | Project Manager PT Indo Digital |
| Dodit Maulana | Ketua Komunitas Rakerja |
| Andar Suratno | Manager Operasional Komunitas Rakerja |

1. **KEBUTUHAN SISTEM**
2. Web menampilkan halaman utama Padha Karja
3. Web menampilkan profil tiap-tiap perusahaan.
4. Web menampilkan profil tiap-tiap calon pekerja.
5. Web menampilkan blog tentang tips-tips dalam mencari pekerjaan
6. Web menampilkan ujian kemampuan untuk para calon pekerja
7. Web menampilkan forum diskusi untuk para calon pekerja
8. Web menampilkan ringkasan kompetensi calon pekerja
9. **SPESIFIKASI & FITUR**
10. Spesifikasi Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Jenis | Spesifikasi |
| 1 | Platform | Web |
| 2 | Bahasa Pemrograman | PHP |
| 3 | Framework | Laravel |
| 4 | Database | MySQL |
| 5 | API | Google Maps API |
| 6 | Connection | Media Sosial |
| 7 | Domain Website | [https://padhakarja.id](https://padhakarja.id/) |

1. Fitur Aplikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Fitur | Deskripsi |
| 1 | Pengujian Skill | Para calon bekerja bisa mengetes skill kemampuan mereka dan akan mendapatkan poin yang bisa ditampilkan di profil calon pekerja. |
| 2 | Traffic Analytics | Mengetahui tentang calon pekerja dan perusahaan yang tersedia dan terdaftar. |
| 3 | Customer Service | Calon pekerja bisa menyampaikan permasalahan, pertanyaan, dan keluhan agar bisa diberi jalan keluar nya. |
| 4 | Notifikasi | Calon pekerja akan mendapatkan notifikasi pembaruan dari pekerjaan yang diinginkan. Bisa melalui email atau social media yang terintegrasi. |
| 5 | Administrator | Ada staff IT yang mengatur hak akses seluruh user / pengguna. |

1. **TAHAPAN PENGEMBANGAN DAN RENCANA KERJA**

A picture containing text, diagram, logo, graphics

Description automatically generated

Pengembangan project Padha Karja akan menggunakan metodologi Agile. Kami menggunakan metode agile karena anggota team yang berjumlah sedikit sehingga bisa lebih intens dalam mendevelop dan maintenance aplikasi.

Dengan metode agile juga kita bisa langsung menerapkan terhadap perubahan yang diharapkan dari pengguna dengan konsep iterasi yang berlaku pada agile. Setiap proses tahapan pengembangan akan dilakukan :

1. Requirements

Pada tahap ini kita akan melakukan analysis apa yang diperlukan untuk system ini. Kita akan survey ke beberapa kampus yang berada di semarang untuk bekerja sama Bersama Padha Karja dan berkomunikasi serta bermitra dengan beberapa perusahaan.

1. Design

Setelah survey dan komunikasi dilakukan. Kami akan mendesain rancangan system sesuai dengan data hasil survey dan komunikasi dari seluruh kampus dan perusahaan. Dalam tahap ini kita juga akan mendesain antarmuka website agar lebih memudahkan front end developer dalam mengerjakannya.

1. Development

Pada tahap ini kita mulai mendevelop system yang sudah dirancang. Kita develop fitur fitur yang sudah disebutkan pada spesifikasi dan fitur menggunakan framework yang sudah ditentukan yaitu menggunakan Laravel 9. Dimulai dari membuat landing page dan seterusnya hingga fitur pengujian skill calon pekerja.

1. Testing

Setelah development selesai dilakukan maka front-end developer akan melakukan testing aplikasi web Padha Karja. Developer akan mengecek apakah fitur fitur yang dibuat seperti pengujian traffic analytics atau customer service memiliki bug atau tidak berfungsi.

1. Deployment

Setelah dipastikan semua fitur dalam web sudah bekerja dan tidak ada masalah, maka kita mulai mensetting web server yang akan digunakan untuk mendeploy system aplikasi web Padha Karja.

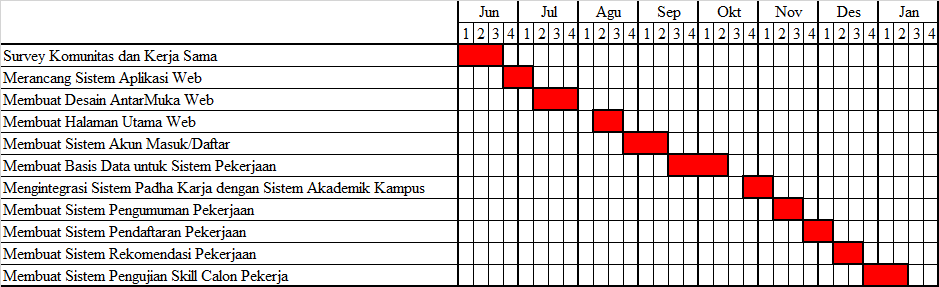
1. Review

Deployment sudah berhasil dilakukan, tinggal menunggu feedback baik dari stakeholder maupun pengguna web. Feedback entah itu pertanyaan atau perbaikan fitur akan dilakukan sesegera mungkin mengingat kita menggunakan metodologi agile.

Work Breakdown Structure

|  |  |
| --- | --- |
| Functional Requirement | Estimasi |
| Survey Komunitas dan Kerja Sama | 3 Minggu |
| Merancang Sistem Aplikasi Web | 2 Minggu |
| Membuat Desain AntarMuka Web | 3 Minggu |
| Membuat Halaman Utama Web | 2 Minggu |
| Membuat Sistem Akun Masuk/Daftar | 3 Minggu |
| Membuat Basis Data untuk Sistem Pekerjaan | 4 Minggu |
| Mengintegrasi Sistem Padha Karja dengan Sistem Akademik Kampus | 2 Minggu |
| Membuat Sistem Pengumuman Pekerjaan | 2 Minggu |
| Membuat Sistem Pendaftaran Pekerjaan | 2 Minggu |
| Membuat Sistem Rekomendasi Pekerjaan | 2 Minggu |
| Membuat Sistem Pengujian Skill Calon Pekerja | 3 Minggu |

Gantt Chart



1. **BIAYA & CAKUPAN PEKERJAAN**

****

**Acuan Biaya**

****

**Untuk upah kami akan menerapkan sistem pembayaran secara bulanan dengan total 5 hari kerja dalam seminggu dan 8 jam kerja perharinya sesuai dengan ketentuan UMR di kota Semarang, Jawa Tengah.**

1. **KEUNTUNGAN**
2. Pihak stakeholder mendapatkan uang dari adsense dalam aplikasi yang berasal dari perusahaan yang ingin memasang iklan.
3. Pihak stakeholder mendapatkan uang dari fitur layanan premium.
4. **PENUTUP**

Aplikasi ini akan menyediakan informasi lengkap tentang lowongan pekerjaan yang tersedia di berbagai perusahaan, serta memungkinkan para pencari kerja untuk membuat profil diri dan mengunggah CV mereka.

Selain itu, aplikasi ini juga akan dilengkapi dengan fitur-fitur seperti notifikasi pekerjaan terbaru, saran pekerjaan yang sesuai dengan kriteria pengguna, serta forum diskusi untuk para pengguna saling berbagi pengalaman dan informasi.

Diharapkan aplikasi ini dapat membantu para pencari kerja dalam memudahkan proses mencari pekerjaan yang sesuai dengan keahlian dan minat mereka, sehingga dapat meningkatkan peluang mereka dalam mendapatkan pekerjaan yang diinginkan.

**KONTRIBUSI ANGGOTA**

A11.2021.13254 - Yohanes Dimas Pratama

* Estimasi Biaya

-Memberikan perkiraan biaya yang diperlukan untuk menyelesaikan proyek.

* Stakeholder

-Menjelaskan kelompok atau individu yang memiliki kepentingan dalam proyek.

* Keuntungan

-Keuntungan dari pelaksanaan proyek bagi organisasi atau perusahaan.

* Penutup

- Tahapan terakhir dalam proyek yang menjelaskan secara singkat harapan proyek tersebut bisa berjalan dengan baik

A11.2021.13550 - Muhammad Maulana Hikam

* Kebutuhan System

- Kebutuhan teknis yang harus dipenuhi oleh sistem dalam proyek.

* Spesifikasi Produk

-Deskripsi rinci tentang karakteristik dan fitur produk yang akan dikembangkan.

* Tahapan pengembangan dan rencana kerja

-Rencana langkah demi langkah dan waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan proyek.

A11.2021.13603 - Ibrahim Mahardhika

* Pendahuluan

-Bagian awal dari dokumen proyek yang menjelaskan latar belakang dan ruang lingkup proyek.

* Usulan Proyek

-Berisi usulan ide proyek dan manfaat yang diharapkan dari pelaksanaan proyek

* Tujuan Proyek

-Hasil yang ingin dicapai dari pelaksanaan proyek.